

# chilangohacks

## CONVOCATORIA PARA PARTICIPANTES

El Comité Organizador de ChilangoHacks 2025 extiende una atenta invitación a estudiantes de entre 13 y 21 años de edad a participar en el hackatón de 36 horas que se celebrará en la Ciudad de México, los días 11 y 12 de octubre de 2025, en un horario de 8:00 a.m. a 11:30 p.m. La sede del evento será confirmada próximamente.

ChilangoHacks es una iniciativa sin ánimo de lucro organizada por estudiantes preuniversitarios que tiene como objetivo impulsar el talento emergente en áreas como el desarrollo de software en la juventud. El evento tiene como propósito formar un espacio formativo, inclusivo y colaborativo en el que los participantes puedan desarrollar proyectos de paso al futuro, y desde cero.

### REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

1. Tener de 13 a 21 años cumplidos antes del 11 de octubre de 2025.
2. Ser estudiante activo en alguna institución educativa al momento de la publicación de la convocatoria.
3. Cumplir con la totalidad de la asistencia durante las ceremonias y el registro de asistencia (*check-in*).
4. Completar el registro en las fechas establecidas y por medio de las plataformas publicadas en <https://chilangohacks.co>.
5. Comprometerse a cumplir con el código de conducta que se puede encontrar en el sitio web del hackatón.
6. No ser parte del Comité Organizador del presente hackatón.

### PROCESO DE REGISTRO Y SELECCIÓN

Las personas interesadas deberán completar el formulario de inscripción disponible en el sitio web oficial del evento dentro del periodo establecido. La recepción de solicitudes no garantiza la aceptación; el Comité Organizador evaluará las

postulaciones con base en los criterios de diversidad, motivación, compromiso y, de ser necesario, el momento de registro. El cupo es limitado. Las personas seleccionadas recibirán una notificación oficial por correo electrónico, junto con las instrucciones correspondientes para su participación. En el caso de las y los participantes menores de edad, se solicitará la entrega de una carta de consentimiento firmada por su madre, padre o tutor legal.

## ACTIVIDADES

Durante el evento, las y los participantes podrán integrarse en equipos multidisciplinarios para colaborar en el desarrollo de un proyecto tecnológico que responda a una problemática específica. A lo largo de las 36 horas de duración del hackatón, se llevarán a cabo actividades complementarias orientadas al fortalecimiento de habilidades técnicas, sociales y creativas.

Entre estas actividades se incluyen:

- **Ceremonias de inauguración y clausura**, con la participación de figuras del ámbito tecnológico, académico y social.
- **Talleres y charlas técnicas**, impartidos por profesionales y especialistas invitados.
- **Sesiones de mentoría**, donde los equipos recibirán acompañamiento individualizado para el desarrollo de sus proyectos.
- **Dinámicas recreativas y espacios de networking**, con el fin de fomentar la colaboración, el bienestar y el intercambio de ideas entre participantes.
- **Evaluación de proyectos**, en la cual un jurado calificador valorará las propuestas presentadas con base en criterios de innovación, impacto, viabilidad técnica y presentación.

Todas las actividades estarán diseñadas para garantizar un entorno seguro, inclusivo y enriquecedor para cada uno de los asistentes.

## CATEGORÍAS DE PARTICIPACIÓN (*TRACKS*)

Los proyectos podrán inscribirse en una de las siguientes categorías temáticas, conocidas como “tracks”. Cada equipo deberá seleccionar la categoría que mejor represente el enfoque principal de su proyecto:

- **Educación:** Herramientas y plataformas enfocadas en mejorar el acceso, la calidad o la personalización del aprendizaje a través de la tecnología.
- **Comercio:** Proyectos que busquen contribuir al estímulo económico en sectores clave.
- **Medio ambiente y reducción de huella de carbono:** Propuestas orientadas a enfrentar retos ambientales, fomentar prácticas sostenibles y promover el cuidado del entorno.
- **Inteligencia artificial aplicada:** Soluciones que integren modelos de inteligencia artificial o aprendizaje automático para resolver problemas concretos en cualquier sector.
- **Innovación abierta:** Proyectos que no encajen en las categorías anteriores pero que representen una propuesta original, con potencial de impacto y aplicabilidad práctica.

Los equipos podrán definir libremente la naturaleza, complejidad y alcance de su proyecto, siempre y cuando se respete el reglamento del evento y se ajuste a los principios de respeto, inclusión e integridad.

## DISPOSICIONES GENERALES

1. La participación en ChilangoHacks 2025 no tiene ningún costo para las y los seleccionados.
2. El evento incluye, sin costo alguno, acceso a alimentos, materiales generales, espacios de trabajo, actividades y sesiones de mentoría. No se proporciona equipo de cómputo ni componentes específicos que cada participante pudiera requerir para el desarrollo de su proyecto.
3. Por razones de seguridad, no se permitirá la salida del recinto una vez concluido el tiempo de entrada (para cada día del evento), salvo con autorización expresa del Comité Organizador. Previo a ello, las y los participantes podrán ingresar y salir libremente conforme a los horarios establecidos.

4. Todas las personas participantes deberán acatar el reglamento interno del evento, disponible en el sitio web.
5. El incumplimiento de cualquiera de los requisitos o condiciones aquí descritas podrá derivar en la revocación de la participación.
6. Las y los participantes que opten por participar de forma opcional del check-in histórico —registro de asistencia realizado mediante una computadora vintage de finales de los años 80 que estará disponible en un stand del evento— deberán atender todas las consideraciones que el Comité Organizador les haga saber antes y durante el check-in. En caso de no cumplir los requisitos, se podrá proceder con check-in regular.
7. Para efectos de organización de trabajos en equipo, se podrá registrar un máximo de 4 (cuatro) participantes por equipo.

## CALENDARIO

- **Publicación de la convocatoria:** 17 de mayo de 2025, 9:00 PM
- **Periodo de registro:** 17 de mayo 9:00 PM - 30 de septiembre de 2025 12:00 AM
- **Confirmación mediante correo electrónico:** 30 de septiembre de 2025 5:00 PM
- **Realización del evento:** 11 y 12 de octubre de 2025
  - Ceremonia de bienvenida: 11 de octubre de 2025, 8:00 AM – 9:00 AM
  - Desarrollo del hackatón:
    - Día 1: 11 de octubre de 2025, 9:00 AM – 12:00 AM
    - Día 2: 12 de octubre de 2025, 12:00 AM – 9:00 PM
  - Presentación de proyectos: 12 de octubre de 2025, 8:45 PM – 9:15 PM
  - Deliberación del jurado: 12 de octubre de 2025, 9:15 PM – 10:00 PM
  - Ceremonia de premiación: 12 de octubre de 2025, 10:15 PM – 10:50 PM
  - Ceremonia de clausura: 12 de octubre de 2025, 11:00 PM – 11:30 PM

## Mayo

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

## Septiembre

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4

## Octubre

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

# CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE PROYECTOS

Criterio	Descripción	Puntaje Máximo
<b>Impacto e innovación</b>	Nivel de originalidad de la idea, impacto potencial en la sociedad o el entorno.	10 puntos
<b>Viabilidad técnica</b>	Implementación funcional, estructura del código, uso efectivo de tecnologías.	10 puntos
<b>Diseño y experiencia de usuario (UX/UI)</b>	Claridad, usabilidad e intuición de la interfaz y experiencia para el usuario.	5 puntos
<b>Presentación y narrativa</b>	Claridad al explicar el proyecto, objetivos, proceso y resultados.	5 puntos
<b>Relevancia con respecto a la categoría</b>	Coherencia entre la solución propuesta y el track temático elegido.	5 puntos

Con el objetivo de reconocer y alentar la participación de talentos emergentes, el comité organizador decidió que se otorgarán puntos adicionales a aquellos proyectos que cumplan lo siguiente:

Criterio Adicional	Puntos
El proyecto fue mayoritariamente liderado por estudiantes de secundaria o bachillerato.	+0.5 pts
Las personas líderes del equipo han participado en tres hackatones o menos (incluyendo este evento).	+0.5 pts

Estos puntos adicionales **no buscan restar valor a ningún equipo**, sino destacar el esfuerzo de quienes están dando sus primeros pasos en este tipo de espacios. Todos los equipos son evaluados con los mismos criterios principales, y estos puntos extra representan una bonificación limitada, no una ventaja determinante.

## INFORMACIÓN Y CONTACTO

Para más información, consulta la sección de preguntas frecuentes en nuestro sitio web o comunícate con el equipo organizador a través del siguiente correo electrónico: [contacto@chilangohacks.co](mailto:contacto@chilangohacks.co).